发明日志

我想选择的主题是：

发明作品信息

团队名称：超维创客
作品名称：AI 音乐作曲及欣赏系统
队员姓名：阳小宇
所在城市：成都
学校名称：成都市培华小学校
就读年级：五年级四班
辅导老师：

作品主要功能：

作品原型照片：

第一步，我应该先阅读音乐作曲方面的书籍。

定义与理解（注意：灰色部分文字的问题可选填）

1.你想解决什么问题？问题描述地越具体越好。你是怎么想到这个问题的？
传统作曲是音乐人先想主题动机，然后对该主题进行逆行、倒影、逆行倒影、上升下降等变换，多种形式的重复行成乐段。
现在已有大模型可以作曲，但主题的形成还很弱。

2.你想要达到的目的是什么？结果描述地越具体，你的解决方案就会越好。
我想利用音乐大模型，进行再训练，生成好的主题，然后利用现在的大模型进一步形成乐段。

3.可能的解决方案有哪些？你选择哪一个？你是怎么决定要使用这种解决方案的？你是怎么想出解决方案的？解决方案描述地越具体越好。

定义与理解（注意：灰色部分文字的问题可选填）

4.这个解决方案以前被其他人采用过吗？如果有，你的方案有什么不同或改进？你在哪里查看是否有人做过这项发明的？搜索过什么网站？你可以出示 4 种不同类型的研究证据——专家咨询、网站查询、采访朋友以及采访家人。

记录你发现的所有类似的发明，并描述你的发明有什么不同：

构思与设计（注意：灰色部分文字的问题可选填）

5.绘制你正在考虑制作的发明设计图（草图或工作图）。
标记所有重要的零件和功能，说明此发明将如何工作。

构思与设计（注意：灰色部分文字的问题可选填）

6.这个设计可能会遇到什么问题？这种设计是否遵循可持续发展的原则？你和谁讨论过这个设计（同学、家长、老师等）？他们对你的设计有何评论？

7.如何解决第 6 项中的这些问题？

8.重复步骤 5 至 7，直到你认为有一个可行的设计。在有一个好的设计之前，你可能需要在空白页上进行多次尝试。

设计，制作，测试（注意：灰色部分文字的问题可选填）

9.此发明需要什么零件、材料和工具，它们要花多少钱？

10.你将从什么地方获得这些零件和材料？完成这些发明需要什么其他的技能或能力？谁可以帮助你完成此发明？请解决这些问题，并完成此发明。

设计，制作，测试（注意：灰色部分文字的问题可选填）

11. 测试并评估此发明。你都通过哪些方式来测试你的发明？

12. 你的发明可能存在哪些问题？哪些改进能解决这些问题？

交流（注意：灰色部分文字的问题可选填）

13. 你给这个发明起了什么名字？为什么起这个名字？

给发明起名时，你可以从这些角度来考虑：

1）发明解决的问题、实现的功能。

2）从营销角度考虑，它将如何解决问题和帮助他人。

3）你的发明与已有发明的不同和改进。

4）你的目标受众。

5）使用一些引人注目的命名技巧，比如押韵、使用数字等。

14. 制作三折展板和路演视频，以更好地展示你的发明。

展示你的发明故事

发明展板

请在完成展板制作后，拍下展板的照片，并把照片粘贴在下方。

2026-20XX 我的纪念板

恭喜你完成了一项发明！
放上一张你在发明过程中最喜欢的照片，再写一句话给自己吧！